

**Plan van aanpak: Fifa**

Fifa Dev Edition



1 mei 2017

groep 15

Breda, Radius college, lokaal 3-30

# **Extra informatie**

Organisatie: Fifa Dev Edition

Opdrachtgever: Bart

Leden:

* Wael
* Lukas
* Jeffrey

# **Inhoudsopgave**

Inhoud

[Extra informatie 1](#_Toc481654967)

[Inhoudsopgave 2](#_Toc481654968)

[Hoofstuk 1: Achtergronden 3](#_Toc481654969)

[Hoofstuk 2: Projectopdracht 4](#_Toc481654970)

[Hoofstuk 3: Projectactiviteiten 5](#_Toc481654971)

[Hoofstuk 4: Projectgrenzen 6](#_Toc481654972)

[Hoofstuk 5: Producten 7](#_Toc481654973)

[Hoofstuk 6: Kwaliteit 8](#_Toc481654974)

[Hoofstuk 7: Projectorganisatie 9](#_Toc481654975)

[Hoofstuk 8: Planning 10](#_Toc481654976)

[Hoofstuk 9: Kosten en Baten 11](#_Toc481654977)

[Hoofstuk 10: Risico’s 12](#_Toc481654978)

# **Hoofstuk 1: Achtergronden**

Dit project draait om sport! De docenten organiseren op de laatste projectdag een voetbaltoernooi waar wij aan mee gaan doen. Om de scores bij te houden, hebben de docenten bij ons een web-app met database besteld. Ook moet er een C#-app komen om te wedden op de uitslagen. De uitslagen moeten dus van de ene applicatie naar de andere overgezet kunnen worden.

# **Hoofstuk 2: Projectopdracht**

We moeten een website maken waar je op teams kan wedden en een applicatie die aan de website vast zit. Er moet een inlog systeem voor de admin komen op de website om dingen aan te passen en natuurlijk een database. Er moeten teams en spelers kunnen aangemaakt worden en de website moet de ranking en de scores kunnen bijhouden. De database moet beschermt zijn en we gaan gebruik maken van bootstrap en OOP.

# **Hoofstuk 3: Projectactiviteiten**

Eerst gaan we de documentatie maken en de database en daarna de website en daarna de applicatie en dan gaan we de website en applicatie met elkaar linken.

# **Hoofstuk 4: Projectgrenzen**

Het project duurt 8 weken. Het hoort niet bij het project dat het 8 weken moet duren. Als groepje gaan we alleen maar op school werken. Voorwaarden om een applicatie in te leveren:

*Web Applicatie:*

Je hebt overzicht van teams op de website

Je kan teams toevoegen

Je kan de tijden van de wedstrijden zien

Je kan inloggen als een administrator

Als een administrator kan je tijden aanpassen

Als een administrator kan je scores van wedstrijden aanpassen

*C# applicatie:*

Als een administrator kan je database exporteren naar C#

In de C# applicatie kan je weds maken

Je kan database inladen als gebruiker

Je kan de score zien

Je kan inloggen als gebruiker

# **Hoofstuk 5: Producten**

* Web applicatie/website
* Plan van aanpak
* Plan van eisen
* Technische test
* Functionele test
* Github link
* C# applicatie
* Database
* Functionele ontwerp
* Technische ontwerp
* Logboek
* Rapporten
* Samenwerkingscontract
* Code conventie
* Bereikbaarheidslijst

# **Hoofstuk 6: Kwaliteit**

Kwaliteit testen bij op de grond van technische/functionele testen. Niet alleen wij gaan de producten controleren maar wij laten ook andere mensen de producten controleren. Wij gebruiken PDO om de database te beschermen. Om de web applicatie mooi te gebruiken wij bootstrap. Om goeie kwaliteit te leveren gaan we 2 keer een afspraak maken met onze opdrachtgever praten. Rapport maken aan de hand van de mening van de opdrachtgever.

# **Hoofstuk 7: Projectorganisatie**

Organisatie:

Lukas is voorzitter

Wael is de notulist

Jeffrey is notulist

Lukas is altijd bereikbaar op het nummer 0614178272 en op het email [d172336@rocwb.nl](mailto:d172336@rocwb.nl)

Wael is altijd bereikbaar op het nummer 0685136904 en op het email [d187796@rocwb.nl](mailto:d187796@rocwb.nl)

Jeffrey is altijd behalve ’s ochtends bereikbaar op het nummer 0642861385 en op het email d225832@rocwb.nl

Informatie:

We hebben 2 afspraken gemaakt met de opdrachtgever. De uren

Verantwoording wordt geregeld op een website.

# **Hoofstuk 8: Planning**

Eerst gaan we Github aanmaken dan de webapp live proberen te zetten als de website af is. Als dat gedaan is gaan we een presentatie maken over de website en de applicatie die beide ongeveer 5 minuten moet duren. Daarna gaan we de evaluatie verslag maken.

# **Hoofstuk 9: Kosten en Baten**

Website

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Onderwerp | Gegevens | Low kosten | High kosten |
| Number of pages | 1-10 | $ 1,000 | $ 2,000 |
| Style of design | Simple yet attractive | $ 2,000 | $ 3,000 |
| Copywriting # of pages | None | $ 0 | $ 0 |
| SEO w/ Placement Guarantee | None | $ 0 | $ 0 |
| Responsive Design | Yes | $ 3,000 | $ 3,000 |
| Database Integration | Advanced | $ 4,000 | $ 10,000 |
| e-Commerce Functionality | Basic | $ 2,000 | $ 4,000 |
| CMS | Standard | $ 2,000 | $ 4,000 |
| Totaal | Totaal | $ 14,000 | $ 26,000 |

App

App kost $20,000

# **Hoofstuk 10: Risico’s**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Risico | Impact | Kans |
| Brand | 5 | 1 |
| Computer virus | 2 | 4 |
| Code corrupt | 5 | 2 |
| Ziekte | 1 | 5 |
| Niet komen opdagen | 2 | 3 |